C/ Logroño 2. CP: 28941 Fuenlabrada (Madrid).

Tfno. y Fax: 916977461 y 916063733 eoep.fuenlabrada@educa.madrid.org

Código Centro: 28700386



ENLAZANDO

Recopilación de enlaces y materiales de las redes.

Materiales

u0F3 KPYdYOc

- Libros del Ministerio de Educación de todas las asignaturas para DESCARGAR https://multiayuda.com/libros-del-ministerio-de-educacion-de-todas-las-asignaturas-para-descargar/?fbclid=IwAR2Al5 zPjNMCKf99t24K7Iriq uqMG4eUY0LiiUXROq3My
- Desde la Facultad de Educación UCM hemos creado un servicio de apoyo gratuito on-line a las tareas escolares y actividades de ocio, gestionado por su profesorado y estudiantes, para el tiempo que dure el estado de alarma. https://educacion.ucm.es/apoyo

WEBs que recopilan material:

- http://nubecitasdesabidura.blogspot.com/2020/03/recopilacion-de-materialespara.html
- https://bebeamordor.com/2020/03/14/recursos-familias-coronavirusyomequedoencasa/?fbclid=IwAR3DaanvmzYJuFaUAI0yd6tm5QV4bb K7dv3M4-GWZezkV7 SBtibKelVU

Listado de APP, para aprendizajes.

Listado de iniciativas de Apps españolas que están ofreciendo gratis sus contenidos Premium para ayudar a que los niños sigan aprendiendo desde casa.

- Academons Primaria: la App de Homeschooling está ofreciendo 30 días de acceso gratis a todo su catálogo de juegos de Matemáticas, Lengua, Inglés, Ciencias y Science http://bit.ly/Academons Gratis
- Ta-tum: del grupo editorial Edelvives, ofrece acceso gratuito hasta el mes de julio a esta plataforma para el fomento de la lectura http://bit.ly/Edelvives Tatum
- Smartick: esta App malagueña está ofreciendo acceso 15 días gratis a su App para repasar las matemáticas. http://bit.ly/Smartick 15
- Genially: la plataforma para hacer presentaciones interactivas ofrece por un tiempo limitado sus plantillas y recursos Premium gratis http://bit.ly/Genially
- AMCO: Acceso los juegos de Mates y Lengua de su App Eduzland gratis por un tiempo limitado https://amconews.es/eduzland/

C/ Logroño 2. CP: 28941 Fuenlabrada (Madrid).

Tfno. y Fax: 916977461 y 916063733 eoep.fuenlabrada@educa.madrid.org

Código Centro: 28700386



- Smile and Learn: esta App para los más pequeños de la casa está ofreciendo acceso gratuito durante un mes a su catálogo de juegos interactivos. http://bit.ly/smile learn
- M.A.R.S.: esta App del grupo SM ofrece códigos descuento para acceder a los contenidos de 3º a 6º de Primaria. http://bit.ly/MARS App
- Cerebriti Edu: ofrece sus más de 50.000 juegos de Primaria y Secundaria gratis hasta final de curso http://bit.ly/Cerebriti Edu
- Recopilación de Blogs para apoyar el estudio en casa.
- BLOGS CON RECURSOS PARA INFANTIL: https://www.educaciontrespuntocero.com/experiencias/blogs-2/blogs-con-recursos-para-infantil/
- BLOGS INGLÉS PRIMARIA
 - https://www.educaciontrespuntocero.com/recursos/blogs-ingles-primaria/
- BLOGS PARA PRIMARIA DE INTERÉS EN EL AULA Y EN CASA
 - o https://www.educaciontrespuntocero.com/recursos/blogs-sobre-primaria/
- **1**0 museos para visitar estando en casa: tour virtual y colecciones online.
- 1. Pinacoteca di Brera Milano https://pinacotecabrera.org/
- 2. Galleria degli Uffizi Firenze https://www.uffizi.it/mostre-virtuali
- Musei Vaticani Roma http://www.museivaticani.va/content/museivaticani/it/collezioni/catalogo-online.html
- 4. Museo Archeologico Atene https://www.namuseum.gr/en/collections/
- 5. Prado Madrid https://www.museodelprado.es/en/the-collection/art-works
- 6. Louvre Parigi https://www.louvre.fr/en/visites-en-ligne
- 7. British Museum Londra https://www.britishmuseum.org/collection
- 8. Metropolitan Museum New York https://artsandculture.google.com/explore
- 9. Hermitage San Pietroburgo Jn https://bit.ly/3cJHdni
- 10. National Gallery of art Washington https://www.nga.gov/index.html

El museo del prado, Reina Sofía y el Thyssen ofrecen contenido audiovisual y explicación de cuadros a través de sus webs para quien le interese

Historia en potcast

Aquí va un programa para ti... Historia con el móvil

https://open.spotify.com/show/55iNyxqAXcGiX9S1GlsVPn?si=t883OklgSs-XyCsBWZ4lzQ

https://www.ivoox.com/podcast-historia-movil sq f1271168 1.html

C/Logroño 2. CP: 28941 Fuenlabrada (Madrid).

Tfno. y Fax: 916977461 y 916063733 eoep.fuenlabrada@educa.madrid.org

Código Centro: 28700386



Lecturas/libros

https://padlet.com/garrilengua1/leercoronavirus

Para practicar inglés

Dibujos clásicos: https://archive.org/details/01.Magic.English/01.Magic.English.avi

Revistas

La editorial Hearst España ofrece todas sus revistas de acceso gratuito online:

Para acceder a los títulos de Hearst España ya no es necesario registrarse en Kiosko y más, bastará con que descarguéis las aplicaciones de Kiosko y más en Google Play o App Store, y descarguéis los títulos que más os gusten de la lista siguiente:

Elle, Cosmopolitan, QMD, Esquire, Harper's Bazaar, Men's Health, Diez Minutos, Elle Gourmet, Fotogramas, Cocina Diez, Casa Diez, micasa, DeViajes, Supertele, Car and Driver, Nuevo Estilo, Elle Decoration, Women's Health y Runners.

http://www.hearst.es/sala-de-prensa/hearst-espana-ofrece-acceso-gratuito-a-sus-revistas

Música en directo por redes sociales

Festival me quedo en casa y cuarentena fest: muchos artistas a través de sus perfiles de Instagram harán directos de unos 30 min como si de un concierto acústico privado se tratase.

Los horarios: https://todoindie.com/yo-me-quedo-en-casa-festival/ https://twitter.com/CuarentenaFest/status/1238379722096115714?s=20

Teatro Online

Se puede también ver teatro online, estas son las obras disponibles: http://teatroteca.teatro.es/opac/#indice

Comics

Algunos autores, como el dibujante de comics El Torres o los autores de El bosque han subido todos sus libros/comics gratis para quien los quiera disfrutar, lo mismo tu autor favorito lo ha hecho

https://twitter.com/ElTorres72/status/1238204925550657536?s=08, http://elvosque.es/comic/

Juegos de Mesa

La editorial Perrolokogames libera su juego de mesa dirty fridge en pdf para quien quiera imprimirlo y ponerse a jugar

https://twitter.com/PerrolokoGames/status/1238401595429269505?s=20

C/ Logroño 2. CP: 28941 Fuenlabrada (Madrid).

Tfno. y Fax: 916977461 y 916063733 eoep.fuenlabrada@educa.madrid.org

Código Centro: 28700386



Películas

Si eres socio de la biblioteca tienes la posibilidad de acceder al catálogo de "efilm", cada comunidad tiene su propio catálogo: https://efilm.online/
https://efilm.online/
https://madrid.ebiblio.es/ayuda/E0344/es/introduccion.htm

Juegos de Rol

#YoMeQuedoEnCasaJugandoRol: https://www.nosolorol.com/yomequedoencasa

- **10 recomendaciones de docentes** herramientas para seguir motivando a nuestros alumnos a distancia:
- 1. Creando Y APPrendiendo con Mª Jesús Camino Rentería.
- 2. Mentimeter con Noelia Tomás Martínez.
- 3. Cortex Challenge Artcont por Pablo Jiménez Cogolludo.
- 4. En busca del mapa del dragón #Geolocalización con Isabel García-Velasco.
- 5. Trivinet con Vicente Alemany.
- 6. ¿Qué hay detrás de un tweet? por Fran Quesada.
- 7. STOP MOTION, un mundo de posibilidades por Mª Carmen Devesa.
- 8. Certify'em con Miguel Ángel Azorín.
- 9. Creación de juegos interactivos con Google Slides por Borja González.
- 10. Gamificación Isocraft con Fabiola Martín.



C/Logroño 2. CP: 28941 Fuenlabrada (Madrid).

Tfno. y Fax: 916977461 y 916063733 eoep.fuenlabrada@educa.madrid.org

Código Centro: 28700386

COMUNIDAD DE MADRID CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN Dirección del Área Territorial DAT Madrid-Madrid. Sur



70 ideas fáciles

DENTRO DE CASA

01. HACER UN BIZCOCHO

Prepara un bizcocho o cualquier receta casera con los ingredientes que tengas por casa.

02. TEATRO DE SOMBRAS

Recorta siluetas de cartulina y pégalas en un palo. Saca la linterna y... ique se haga la magia!

03. GRABAR UN VÍDEO TEATRAL

Piensa una idea, elige los personajes y graba una escena, anuncio o sketch divertido.

04. JUGAR AL VOLEIBOL CON UN GLOBO

Si tienes un globo hínchalo y monta un partido de voleibol el en salón.

05. RESCATAR ALGÚN JUEGO DE MESA

El Parchis, el Monopoly, el Scattergories... Desempolva ese juego de mesa que te encantaba y echaos unas risas.

06. JUGAR A GESTOS O A PELÍCULAS

Un clásico entre los clásicos que siempre

07. PINTARSE LAS UÑAS

Las de las manos, las de los pies... No hace falta que sean del mismo color ni de la manera convencional, idiviértete!

08. ENTREVISTAR A UN FAMOSO

Imagina que entrevistas a un personaje famoso y hazle preguntas divertidas

09. ESCONDER MENSAJES POR LA CASA

Coge unos Post-it y esconde mensajes sorpresa por la casa; le sacarás una sonrisa a quien los

10. GUERRA DE ALMOHADAS

Nada como una guerra de almohadas para liberar tensiones y reir a carcajadas

11. REDECORAR TU HABITACIÓN

Prueba a cambiar los muebles de sitio y a darle un aire nuevo al dormitorio

12. INVENTAR UNA COREOGRAFÍA

Escoge la canción del momento e inventa una rafía cañera

13. DIBUJAR RETRATOS

Uno posa y los demás le dibujan. ¿Cuál ha quedado más gracioso? ¿Cuál se parece ma

14. GRABAR UN PROGRAMA DE RADIO

Imagina que tienes un programa de radio ¿qué le contarías a tus oyentes? ¿Qué música pincharías? ¡Grábalo y diviértete escuchándolo!

15. DOBLAR UNA PELÍCULA

Reproduce cualquier escena de cualquier película sin sonido y ponle voz. Si el diálogo es un poco absurdo mejor.

16. PREPARAR UNA MESA BONITA

Hoy que tienes tiempo prepara una mesa bonita. Para el desayuno, la merienda, la cena..

17. INVENTARSE UNA CANCIÓN

Libera tu sentido del ritmo y compón una

18. HACER YOGA

Mueve la mesa y Convierte el salón en una clase

19. DESFILE DE DISFRACES

l'Todo vale! Abre el armario y juega con combinaciones imposibles.

20. JUGAR A "SI FUERA..."

Si fueras un animal ¿quién serías? ¿por qué? ¿y si fueras un planeta, una comida, una prenda de

21. ESCRIBIR TU ÁRBOL GENEALÓGICO

Saca papel y lápiz y reproduce el árbol de tu familia tan lejos como puedas llegar.

22. HACER UN CIRCUITO CON LAPICEROS

Saca todos tus lápices y rotuladores y colócalos en el suelo uno seguido de otro para montar un circuito de coches en el pasillo de casa.

23. MONTAR UNA CABAÑA

Recopila telas y mantas y monta una buena cabaña donde contar historias y comer la merienda.

24. ESCRIBIR UN DIARIO

Apunta cada día lo que has hecho. Ahora igual parece poca cosa, pero te gustará leerlo más adelante.

25. AVIONES DE PAPEL

Construye aviones de papel tan aerodinámicos como puedas y hazlos volar.

26. INVENTARSE UNA POESÍA

Saca el poeta que llevas dentro y escribe una bonita poesía. No hace falta que rime.

27. JUGAR AL PICTIONARY

Sólo hace falta papel y lápiz. Intenta que los demás descubran lo que dibujas pero ino puedes hablar!

28. SÚPER HÉROES AL PODER

Cada uno elige un súper poder y empieza el juego. ilmaginación al poder!

29. SESIÓN DE PELUQUERÍA

30. PERSONAJES DE CUENTO

Leer un cuento haciendo cada uno la voz de un

31. HACER UN COLLAGE

Saca las revista viejas y monta un personaje divertido o un paisaje imposible.

32. ESCRIBIR UN CÓMIC

Secciona una hoja en cuadrados y dibuja una

33. PLANTAR UNA LENTEJA

Coge una lenteja o un garbanzo y plántalo con algodón mojado.

34. ESCRIBIR UNA CARTA

Escoge a una persona especial y escríbele una carta. Le encantará recibirla,

35. HACER ORIGAMI

Un barco de papel, una pajarita... Busca ideas y ia ver qué sale!

36. HACER RECORTABLES

Dibuja un personaje, recórtalo y hazle ropa, complementos... La moda en tus mano

37. HACER UN PICNIC EN EL SALÓN

Prepara un buen picoteo, saca un mantel y monta un picnic en el salón.

38. MARIONETAS CON CALCETINES

Busca algún calcetín viejo, cósele unos botones a modo de ojos y crea tus propias marionetas.

39. DESCONOCIDOS EN LA CENA

Juega a cenar con tu familia como si ninguno os conocieseis. ¿De qué hablaríais, cômo os trataríais? ¡Divertíos!

40. GUERRA DE COSQUILLAS

Por equipos, todos contra todos... iGuerra de

41. HACER UN KARAOKE

42. SALA DE CINE

Preparar las entradas, las palomitas... lincluso podéis montar un cinefórum!

43. ESCONDITE INGLÉS

Un, dos, tres... ¡Que nadie se mueva!

44. LO QUE ME GUSTA DE TI

Cuenta en voz alta o escribe lo que más te gusta de los miembros de tu familia.

45.TRABALENGUAS

¿Cuál es el trabalenguas más dificil que conoces? ¿Lo puedes decir más rápido sin equivocarte?

46. IMITAR POSTURAS

Cada turno es uno el modelo y hay que imitar todo lo que haga. Cuanto más extrañas sean las posturas iMás risas!

47. TELA DE ARAÑA

Convierte el pasillo en una tela de araña; con cinta, con lana... hay que atravesarla iPero sin tocarla!

48. ACAMPADA NOCTURNA

¿Una noche diferente? Todos a dormir al salón, cual acampada veraniega

49. CREAR MARCAPÁGINAS

Con papel, cartulina, pegatinas... iun despliegue de medios para crear tu mejor marcapáginas!

50. INTERCAMBIO DE PERSONAJES

Cada uno escoge a otro y juega a comportarse como si fuera él. iImposible no reírse!

51. HISTORIA COMPARTIDA

Uno empieza y va pasando el turno del

52. DIBUJOS CON EL PIE

¿Eres capaz de escribir tu nombre con el pie o de dibujar una casa? Quizás te sorprenda... io quizás te dé un ataque de risa! iA ver qué sale!

53. CONTAR CHISTES

Seguro que lo has contado mil veces ¿Pero a quién no le gusta un chiste?

54. HACER UN MASAJE

Remángate y despliega todas tus dotes para dar el mejor masaje del mundo. ¡Luego te to recibirlo!

55. CARAS IMPOSIBLES

Uno tiene que hacer las muecas más grandes que pueda y el resto no puede reírse. ¿Podréis lograrlo.

56. CONSTRUYE UNA CATAPULTA

Coge una cuchara y monta tu propia catapulta con bolas de papel. ¿quién llega más lejos?

57. ADIVINA LA CANCIÓN

No valen palabras, tararea o escoge una sola sílaba. ¿Qué canción es?

58. FOTOS DIVERTIDAS

Saca el teléfono y haceros fotos divertidas después!

59. EQUILIBRISTA

con una cinta o con lana, camina por encima como si fuera el cable de un equilibrista. ¡No es tan fácil como parece!

60. EFECTO DOMINÓ

Saca unas piezas (o libros) que te sirvan para ponerlos en fila y imira que rápido caen! Cuantos más, mejor.

61. MAPA DEL TESORO

esconde un objeto y sitúalo en un plano dibujado de tu casa. ¿Eres capaz de encontrarlo?

62. DIBUJO COLECTIVO

Haz cualquier garabato en un papel y el siguiente tiene que utilizarlo para dibujar algo con sentido.

63. COMECOCOS DE PAPEL

iVuelven los 80! Monta un comecocos de papel y descubre qué hay debajo de las solapas.

64. LAS CANCIONES DE TU INFANCIA

¿quieres vivir un flashback? recuerda con tus hijos las canciones de tu infancia.

Una cesta, un cubo... ¡Las canastas están por todas partes! ¿Eres tú el nuevo Gasol?

66. FRÍO Y CALIENTE

Esconde un objeto y encuéntralo moviéndote por el espacio sabiendo que frío es lejos y caliente es cerca. icuanto más escondido esté, mejor!

67. EL TELÉFONO ESCACHARRADO

Piensa una frase extraña. Ahora pásala a quie tengas a tu derecha pero dila muy rápido. ¿qué le llega al último?

68. BÚSQUEDA DEL TESORO

Una pista lleva a la otra... ¿Seréis capaces de

Uno dice algo, el siguiente le contesta algo que no tiene nada que ver, y así sucesivamente iA ver quién aguanta más tiempo sin reírse!

70. ADIVINAR PERSONAJES

Uno piensa un personaje y los demás intentan adivinar de quién se trata, pero sólo vale responder sí o no.

